



Qualiopi
processus certifié
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE



Formation Concepteur Développeur d'Application

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

FRONTEND : HTML / CSS

Créer de magnifiques pages
web dynamique



BACKEND : PHP - JAVASCRIPT - LARAVEL

Apprend les langages de
programmation les plus utilisés
sur le marché



CONCEPTION : MERISE UML

Confectionne des
applications gigantesque !



FINANCEMENTS

- CPF
- OPCO
- Auto-financement
- Région
- Département
- Pôle Emploi

CERTIFICATION

- RNCP 31678
- Équivalent au Master I - Bac +3/+4
- Certification reconnue par le ministère du travail

DURÉE

- E-learning et Accompagnement de 4 à 6 mois selon votre niveau

PUBLIC ET PRÉ-REQUIS

- Jeune diplômé en informatique Bac +2
- Informaticien expérimenté

AVANTAGES

- ✓ 20 Cas pratiques en Javascript
- ✓ 7 Cas pratiques en HTML / CSS
- ✓ Des vidéos claire simple et limpides
- ✓ 1 cas pratique en Laravel

06 78 22 24 59





AVEC CETTE FORMATION, VOUS APPRENDREZ :

- Le langage de programmation PHP, le système de gestion de bases de donnée MySQL et les interactions entre MySQL et PHP.
- Les notions liées à un système de gestion de base de données, la syntaxe des instructions SQL et la manipulation de données au travers de clauses spécifiques et de cas pratiques.
- Les bases des langages web HTML et CSS afin d'appréhender et être à même de créer vos premières pages web.
- Les bases et fonctionnalités du langage JavaScript et serez autonome sur la création de projets web.
- À développer des applications Web dynamiques en utilisant Laravel, en intégrant des fonctionnalités telles que l'authentification, la validation de formulaires, la gestion des utilisateurs et des rôles, la gestion des fichiers, et plus encore.
- À manipuler les outils de niveau intermédiaire de Photoshop, réalisez des photomontages, du détourage d'images et des créations de visuels graphiques.
- Les notions fondamentales et avancées d'un langage de programmation orienté objet.
- Les concepts de base de la méthode Merise, y compris l'approche globale de la modélisation des systèmes d'information, les différents niveaux de modèles et les différentes étapes du cycle de vie d'un projet Merise.
- La Modélisation conceptuelle en concevant des modèles conceptuels de données pour représenter les objets, les concepts et les relations clés dans le système d'information.
- Les concepts de base d'UML, y compris les différents types de diagrammes UML, les éléments de modélisation, les relations entre les éléments et les règles de notation.
- Les fondamentaux d'HTTP, les modèles réseaux et les notions liées à la sécurisation des réseaux.

TEMPS MOYEN DE FORMATION : 225H

06 78 22 24 59



HTML / CSS

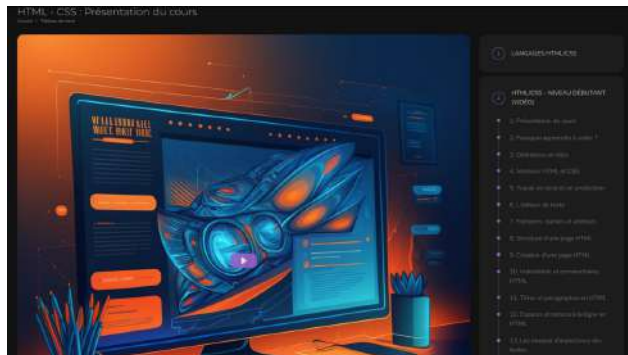
TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

06 78 22 24 59



TEMPS MOYEN : 50H

Plus de 60 modules pour apprendre les bases des langages web HTML et CSS afin d'appréhender et de créer vos premières pages web.





Javascript

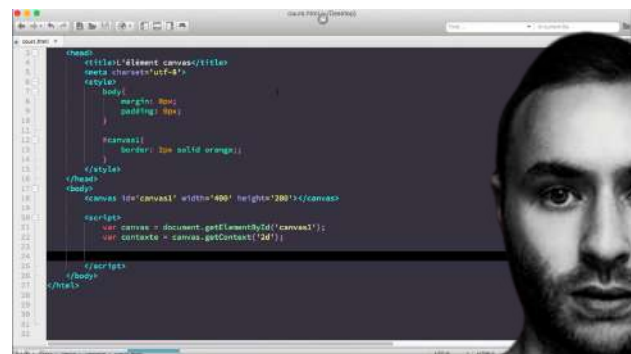
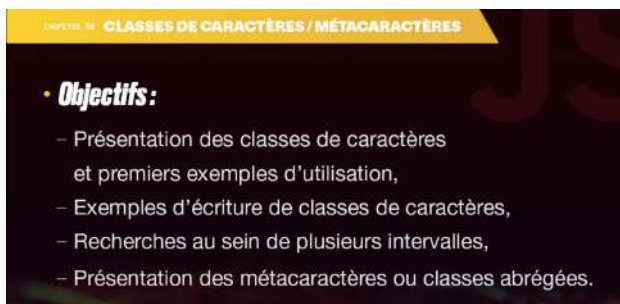
TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

06 78 22 24 59



TEMPS MOYEN : 47H

83 modules pour apprendre les bases et fonctionnalités du langage JavaScript et être autonome sur la création de projets web dynamiques.





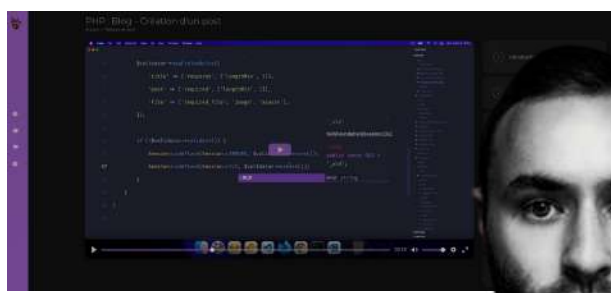
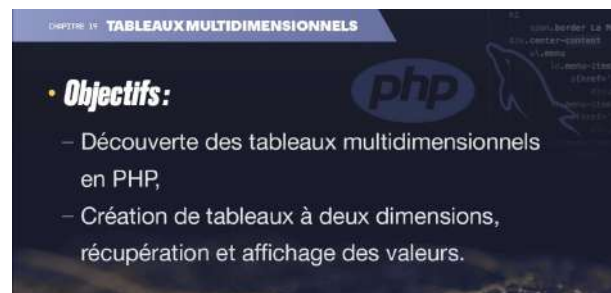
PHP / MySQL

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I
06 78 22 24 59



TEMPS MOYEN : 40H

44 modules pour vous apprendre le langage de programmation PHP, appréhender le système de gestion de bases de donnée MySQL et aborder les interactions entre MySQL et PHP.





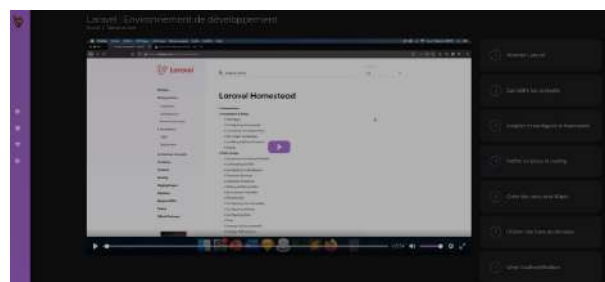
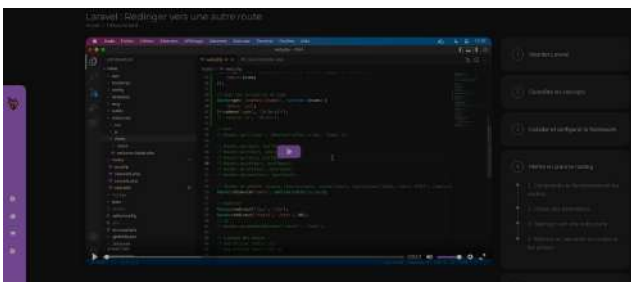
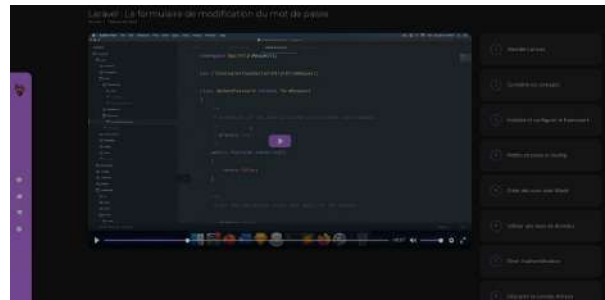
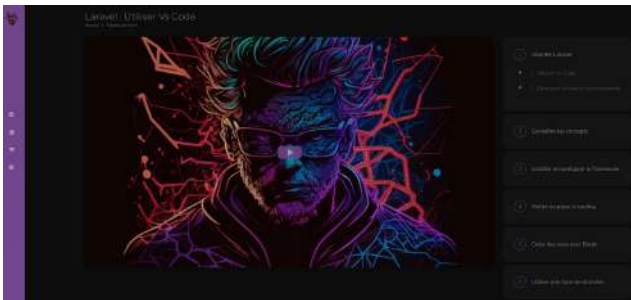
Laravel

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I
06 78 22 24 59



TEMPS MOYEN : 60H

16 modules pour développer des applications Web dynamiques Sur Laravel.

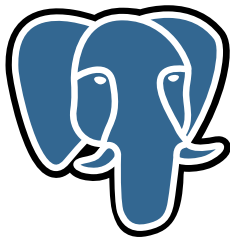




SQL

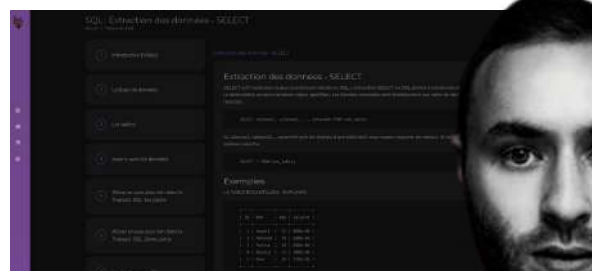
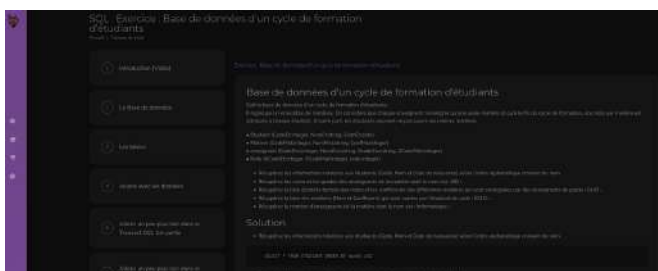
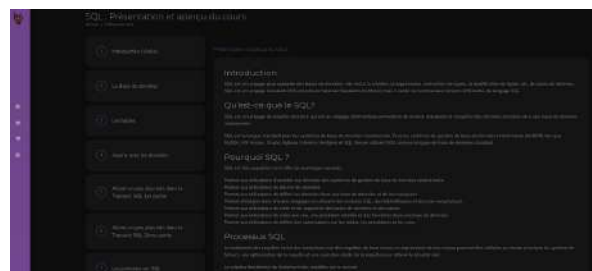
TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

06 78 22 24 59



TEMPS MOYEN : 20H

Vous apprendrez les notions liées à un système de gestion de base de données, la syntaxe des instructions SQL et la manipulation de données au travers de clauses spécifiques et de cas pratiques.





Formation Concepteur Développeur d'Application

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

CONTENU DU MODULE HTML / CSS



06 78 22 24 59

LANGAGES HTML/CSS

- Introduction au cours HTML et CSS
- Les bases du HTML
- Les bases du CSS
- Mise en forme de textes en CSS
- Le modèle des boîtes
- Position et affichage des éléments
- Création de tableaux HTML
- Insertion de médias en HTML
- Fonds, dégradés et ombres CSS
- Sélecteurs CSS complexes
- Formulaires HTML
- Transitions, animations et transformations CSS
- Modèle des boîtes flexibles - Flexbox CSS
- Responsive design CSS
- Sémantique et éléments HTML structurants
- Modèle des grilles CSS
- Évolution et futur du CSS

HTML/CSS – NIVEAU DÉBUTANT (VIDÉO)

- Présentation du cours
- Pourquoi apprendre à coder ?
- Définitions et rôles
- Versions HTML et CSS
- Travail en local et en production
- L'éditeur de texte
- Éléments, balises et attributs
- Structure d'une page HTML
- Création d'une page HTML
- Indentation et commentaires HTML
- Titres et paragraphes en HTML
- Espaces et retours à la ligne en HTML
- Les niveaux d'importance des textes
- Les listes en HTML
- Liens internes et externes en HTML
- Autres types de liens HTML
- Insérer des images en HTML
- Validation et compatibilité du code





Formation Concepteur Développeur d'Application

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

CONTENU DU MODULE HTML / CSS



06 78 22 24 59

HTML/CSS – NIVEAU INTERMÉDIAIRE (VIDÉO)

- Sélecteurs et propriétés CSS
- Où écrire le CSS
- Les commentaires en CSS
- Les sélecteurs CSS simples
- Les attributs id et class
- L'héritage en CSS
- Les types block et inline
- Les éléments HTML div et span
- La propriété CSS font family
- Autres propriété CSS de type font
- Couleur et opacité en CSS
- Propriétés CSS de type text
- Gestion des espaces en CSS
- Le modèle des boîtes
- Les bordures en CSS
- Padding et margin en CSS
- Les ombres des boîtes
- La propriété CSS display
- Les propriétés position et z index
- Les propriétés float et clear
- L'alignement en CSS
- La couleur de fond
- Images de fond et gestion du fond
- Dégradés linéaires et radiaux
- Créer un tableau simple
- Créer un tableau structuré
- Opérations sur les tableaux
- Opérations sur les images
- Insérer de l'audio en HTML
- Insérer des vidéos en HTML
- Intégration de média et sémantique

HTML/CSS – NIVEAU CONFIRMÉ (VIDÉO)

- Notations CSS short hand et long hand
- Sélecteurs CSS complexes
- Pseudo classes CSS
- Pseudo éléments CSS
- Les sprites en CSS
- Les transitions CSS
- Les animations CSS
- Présentation des formulaires
- Créer un formulaire HTML simple
- Types d'input et listes d'options
- Les attributs des formulaires
- Organiser et mettre en forme un formulaire
- Introduction au responsive design
- Meta viewport et valeurs CSS relatives
- Media queries CSS
- Création d'un site personnel (site cv) 1/4
- Création d'un site personnel (site cv) 2/4
- Création d'un site personnel (site cv) 3/4
- Création d'un site personnel (site cv) 4/4
- Conclusion



Formation Concepteur Développeur d'Application

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

CONTENU DU MODULE
JAVASCRIPT

JS

06 78 22 24 59

ATELIER CRÉATIF

- Quizz
- Application Météo
- Pokedex
- Créateur de Cookies
- Todo List
- Pomodoro
- Formulaire d'Inscription
- Générateur de dégradé
- Memory Card
- Carte Github
- Firebase
- Slider
- Sélection de photo
- Particule
- Space Invader
- Lecteur Vidéo
- Casse-brique
- Typing Game
- Morpion
- Visualiseur Audio

JAVASCRIPT – NIVEAU DÉBUTANT (VIDÉO)

- Présentation du cours JavaScript
- Introduction au JavaScript
- Environnement de travail
- Où écrire le code JavaScript
- Syntaxe, indentation et commentaires
- Présentation des variables en JavaScript
- Les types de valeurs des variables JavaScript
- Opérations entre variables en JavaScript
- La concaténation en JavaScript
- Introduction aux conditions en JavaScript
- Les conditions if, if...else et if...else if...else
- Les opérateurs logiques
- Simplification des conditions JavaScript
- Structures ternaires en JavaScript
- Le switch
- Les boucles en JavaScript
- Introduction aux fonctions en JavaScript
- Découverte et définition des objets en JavaScript
- Valeurs primitives et objets natifs
- Créer des objets en JavaScript
- Les méthodes de l'objet String
- L'objet Number, propriétés et méthodes
- Présentation de l'objet Array et des tableaux
- Les méthodes de l'objet Array
- Présentation de l'objet Date
- Les méthodes de l'objet Date



Formation Concepteur Développeur d'Application

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

CONTENU DU MODULE PHP / MYSQL



06 78 22 24 59

INTRODUCTION

- Introduction
- Qui veut aller loin, ménage sa monture
- Création d'un serveur virtuel sur MacOS
- Création d'un serveur virtuel sur Windows
- Utilisation quotidienne de notre serveur virtuel

HELLO WORLD

- Le PHP-FIG et notre premier script
- Un monde de variable
- Les constantes
- Tour d'horizon des types de données basiques

LES OPÉRATEURS

- L'opérateur de concaténation
- Les opérateurs arithmétiques et les fonctions mathématiques
- Les opérateurs d'incrément et de décrémentation
- Les opérateurs de comparaison
- Les opérateurs logiques
- L'opérateur Null Coalescing
- Un raccourci n'est jamais de trop
- La priorité des opérateurs

LES STRUCTURES CONDITIONNELLES

- La structure IF
- L'opérateur ternaire
- La boucle FOR
- La boucle Foreach
- La boucle While
- L'instruction switch et l'expression match

PREMIER PROJET

- Présentation et mise en place du projet
- Création de quelques posts
- On affiche nos posts

LES FONCTIONS

- Les fonctions internes de PHP
- Définir des fonctions
- Les portées des variables
- Avec des paramètres, c'est encore mieux
- Des paramètres et des valeurs de retour typés
- Des arguments nommés
- Des arguments à l'infini
- Les fonctions anonymes et les fonctions en flèche
- Inclure des scripts



Formation Concepteur Développeur d'Application

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

CONTENU DU MODULE PHP / MYSQL



06 78 22 24 59

LES VARIABLES SUPERGLOBALES

- Des données dans l'URL (superglobale \$_GET)
- Des données de formulaire cachées (superglobale \$_POST)
- L'upload de fichiers (superglobale \$_FILES)
- Les sessions (superglobale \$_SESSION)
- Vous reprendriez bien un petit cookie (superglobale \$_COOKIE)

BASE DE DONNÉES

- Une interface graphique pour gérer nos BDD (TablePlus)
- Première table et premières entrées
- MySQL et PHP (PDO)
- Sélectionner des données et les injections SQL
- Quelques clauses bien utiles
- La faille XSS
- Insérer des données
- Modifier les données
- Supprimer des données

SUITE ET FIN DU PREMIER PROJET

- Sans commentaire
- Création de la requête SQL

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET - PARTIE 1

- Des objets pour un code moderne et maintenable
- Une première classe
- Créer des instances (objets)
- Les propriétés et les constantes de classe
- Les méthodes
- Les namespaces
- Le constructeur
- Les autres méthodes magiques
- Les interfaces
- Un mot sur le typage

GESTION DES ERREURS

- Des erreurs qui ne font aucune exception
- Les exceptions
- Les erreurs propres à PHP et des catches modernes
- Un gestionnaire d'erreurs personnalisé



Formation Concepteur Développeur d'Application

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

CONTENU DU MODULE PHP / MYSQL



06 78 22 24 59

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET - PARTIE 2

- L'héritage
- Des propriétés et des méthodes statiques
- Les traits
- L'abstraction de classe
- On n'y touche plus !
- Le clonage d'objets
- Un autoloader pour nos entités
- Quelques fonctions utiles pour nos classes-objets

INITIATION À COMPOSER

- Installation et mise à jour
- Installer des dépendances
- Mettre à jour des dépendances
- Supprimer des dépendances
- Utiliser l'autoloader pour nos dépendances
- Utiliser l'autoloader pour notre code

INITIATION À GIT ET GITHUB

- Création d'un dépôt Git sur un projet
- Premiers commits
- Un dépôt distant sur GitHub

CRÉATION D'UN FRAMEWORK PHP

- L'architecture MVC et découverte du projet
- Serveur virtuel et dépendances
- Le front controller et la classe App
- PHP dotenv pour gérer nos variables d'environnement
- Le routing - Les routes
- Le routing - On en fait la collection
- Gestion des erreurs
- Le routing - Les erreurs 404
- La classe Config
- Twig pour gérer nos vues
- La classe Session
- Générations d'URI et redirections
- La faille CSRF
- L'ORM Eloquent pour communiquer avec nos BDD
- Valitron pour valider nos formulaires
- La classe Authentication
- Des fonctions pour nos vues
- On envoi tout ça sur GitHub



Formation Concepteur Développeur d'Application

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

CONTENU DU MODULE PHP / MYSQL



06 78 22 24 59

CRÉATION D'UN BLOG COMPLET

- Un nouveau projet
- On s'occupe de notre BDD
- Les templates HTML et le CSS
- Authentification - Inscription
- Authentification - Connexion
- Authentification - Déconnexion
- Espace membre - Une page pour configurer notre compte
- Espace membre - Modification du nom complet
- Espace membre - Modification de l'adresse e-mail
- Espace membre - Modification du mot de passe
- Blog - Création d'un post
- Blog - Modification d'un post
- Blog - La page d'accueil
- Blog - Affichage d'un post
- Blog - Commenter un post
- Blog - Supprimer un post
- De retour sur GitHub

UN PROCESSUS COMPLET POUR METTRE NOS SITES EN LIGNE

- La marche à suivre
- Achat d'un nom de domaine (Google Domains)
- Un hébergeur pour nos serveurs (DigitalOcean)
- Laravel Forge
- Connexion au SGBD de production
- Un nouveau site sur notre serveur
- Avec un nom de domaine, c'est plus pratique
- Un certificat SSL-TLS avec Let's Encrypt
- Connexion SSH à notre serveur de production
- Et après



Formation Concepteur Développeur d'Application

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

CONTENU DU MODULE LARAVEL



06 78 22 24 59

ABORDER LARAVEL

- Utiliser Vs Code
- Découvrir les outils du framework

CONNAÎTRE LES CONCEPTS

- Requête avec Request Lifecycle
- Gérer les dépendances avec Service Container
- Assurer le démarrage des Service Providers
- Accéder au code complexe avec les façades
- Obtenir de l'aide et de la documentation

INSTALLER ET CONFIGURER LE FRAMEWORK

- Mettre en place Composer
- Installer le framework
- Appréhender l'architecture du framework
- Configurer Laravel pour le développement
- Configurer pour la production
- Découvrir la roadmap

METTRE EN PLACE LE ROUTING

- Comprendre le fonctionnement du routing
- Passer des paramètres
- Rediriger vers une autre route
- Réaliser un lien entre les routes et les actions

CRÉER DES VUES AVEC BLADE

- Découvrir Blade
- Comprendre la notion de directive
- Découvrir la logique de controller
- Utiliser les layouts et les sections
- Créer des composants
- Manipuler des formulaires

UTILISER UNE BASE DE DONNÉES

- Créer des entités
- Découvrir le query builder
- Ajouter la pagination
- Utiliser les migrations
- Utiliser les seeders pour le développement

GÉRER L'AUTHENTIFICATION

- Initialiser la base de données
- Gérer l'enregistrement
- Gérer la connexion
- Utiliser le mot de passe oublié

DÉCOUVRIR LA CONSOLE ARTISAN

- Lister les commandes utiles
- Utiliser les commandes
- Créer une commande



Formation Concepteur Développeur d'Application

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

CONTENU DU MODULE LARAVEL



06 78 22 24 59

ABORDER LES AUTRES COMPOSANTS DU FRAMEWORK

- Envoyer des e-mails
- Utiliser le file storage
- Afficher des notifications

CRÉER UNE API AVEC LARAVEL

- Découvrir les API
- Créer une API afin de lister les utilisateurs
- Tester l'API

DÉFI ET SOLUTION

- Défi - Générer une entité et un formulaire
- Solution - Générer une entité et un formulaire

CONCLUSION

- Conclure sur le framework Laravel

CRÉEZ UN INSTAGRAM LIKE : ENVIRONNEMENT ET PROJET DE BASE

- Introduction
- Environnement de développement
- Création du projet et configuration de base

INSTAGRAM : LE SYSTÈME D'AUTHENTIFICATION

- On ajoute des champs à la table users
- Des routes en français
- L'inscription
- Des jolis formulaires d'authentification
- Quelques composants pour factoriser nos vues
- Un mail de récupération en français

INSTAGRAM : L'ESPACE MEMBRE

- Un bel espace membre
- De nouveaux composants
- Le formulaire de modification du mot de passe
- Une image de profil
- Une nouvelle identité
- Une bio qui attire

INSTAGRAM : PARTAGEONS NOS PHOTOS

- Des allures d'Instagram
- Modèles et migrations pour nos partages de photos
- Un nouveau contrôleur
- Un formulaire pour partager nos chefs-d'oeuvre
- La machine est lancée !
- Visionnons nos créations
- Connaissez-vous le follow back ?
- Un post avec beaucoup de relations
- Visionner un post
- Aimons-nous les uns et les autres
- Les commentaires
- De jolies dates
- Une suppression sous haute sécurité



Formation Concepteur Développeur d'Application

TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

CONTENU DU MODULE RÉSEAUX / SÉCURITÉ



06 78 22 24 59

LES CONCEPTS HTTP FONDAMENTAUX

- Introduction au HTTP
- Requête, réponse et session HTTP
- Evolution du HTTP
- Le Cache HTTP
- Les redirections HTTP
- Les cookies HTTP
- La négociation de contenu HTTP
- Les requêtes conditionnelles HTTP

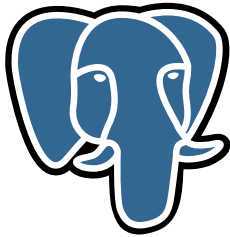
HTTP ET MODÈLES RÉSEAUX

- Les modèles réseaux OSI et TCP/IP
- TCP, le Protocole de Contrôle de Transmission
- IP, le Protocole Internet
- Le protocole SPDY
- Le protocole QUIC
- UDP, le Protocole de Datagramme Utilisateur

HTTP ET SÉCURITÉ

- L'authentification HTTP
- TLS (ancien SSL) et HTTPS
- CORS : partage de ressources entre origines multiples
- Les politiques de sécurité liée au contenu et de contrôle des fonctionnalités





SQL

Qualiopi
processus certifié
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE



TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I

CONTENU DU MODULE

06 78 22 24 59

CAS PRATIQUE 1

- Base de données d'Air France
- Base de données d'un festival de musique
- Base de données d'un cycle de formation d'étudiants
- Base de données d'employés
- Base de données de gestion de projet

CAS PRATIQUE 2

- Base de données d'une promotion d'étudiants
- Base de données d'un cinéma
- Base de données des étapes du Tour de France
- Base de données de gestion de ventes

INTRODUCTION AU LANGAGE SQL

- Introduction
- Concepts de base de SGBDR
- Schématisation d'une base de données
- La syntaxe des instructions SQL
- Les opérateurs

LA DÉFINITION DES DONNÉES

- Création et suppression d'une base de données
- Les différents types de données
- Création et suppression des tables
- Modifier la structure d'une table - ALTER TABLE
- Les contraintes

MANIPULATION DE DONNÉES - 1

- Insertion et modifications des enregistrements - INSERT, UPDATE et DELETE
- Extraction des données - SELECT
- Filtrer les données - WHERE
- Modèles de recherche - LIKE
- Trier les données - ORDER BY
- Les jointures - JOIN

MANIPULATION DE DONNÉES - 2

- Fonctions d'agrégation - SUM, COUNT, AVG, MIN et MAX
- Organiser des données identiques en groupes - GROUP BY et HAVING
- Les sous-requêtes
- Combiner les résultats de deux ou plusieurs instructions SELECT - UNION
- Les fonctions SQL de manipulation de date



Merise et UML



**TITRE RNCP NIVEAU VI
ÉQUIVALENT BAC +4 - MASTER I**

CONTENU DU MODULE

06 78 22 24 59

INTRODUCTION

- Présentation du cours

PRÉSENTATION DU COURS

- Le contexte
- L'informatique qu'est-ce que c'est ?
- L'informatique de gestion, c'est quoi ?
- Contenu d'un logiciel
- Les étapes de la création d'un logiciel
- Les cycles de vie
- Les méthodes d'analyse et de conception

RECUEIL DU BESOIN

- Le projet
- Recueil du besoin : Etape 1
- Recueil du besoin : Etape 2

DIAGRAMME DES CAS D'UTILISATIONS

- Le diagramme : Etape 1
- Le diagramme : Etape 2

MAQUETTAGE

- Les maquettes : Etape 1
- Les maquettes : Etape 2

ANALYSE DES DONNÉES

- Introduction à l'analyse des données
- MCD CIF
- MCD CIM
- MCD Réflexivité
- Dictionnaire des données
- MLD & MPD

ANALYSE DES DONNÉES DU PROJET

- Dictionnaire des données et Entités
- MCD
- MLD
- Installation de XAMPP
- Création de la BD PhpMyAdmin MPD

ANALYSE DES TRAITEMENTS

- MCT
- MOT
- Le MOT du projet